RENCANA PEMBELAJARAN *IMMERSION PROGRAM*Logo

Description automatically generated

UNIVERSITAS PIGNATELLI TRIPUTRA

Informasi Mahasiswa

|  |  |
| --- | --- |
| Nama | ....... |
| NIM | ...... |
| Email | .............. |
| Telp./HP | 08133123700 |
| Alamat | Jl. Kelud Barat No. 78, Surakarta |
| Program Studi | Rekayasa Perangkat Lunak |
| Fakultas | Sains dan Teknologi |
| Semester | 7 |

Informasi Perusahaan/Komunitas/Lembaga

|  |  |
| --- | --- |
| Nama |  |
| Alamat |  |
| Nama Pengawas/Mentor |  |
| Posisi/Jabatan |  |
| Email |  |
| Nomor Telp. Kantor |  |
| Nomor HP Pengawas/Mentor |  |

Informasi *Immersion Program*

|  |  |
| --- | --- |
| Skema *Immersion*\* | Internship (Magang) |
| Tanggal Mulai | ....... |
| Tanggal Selesai | ....... |
| Jam Operasional | 08.00 - 16.00 WIB |
| Posisi Pekerjaan | ..... |

\*pilih salah satu

Mahasiswa akan berpengalaman dalam satu atau lebih bidang kompetensi berikut :

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| No | Mata Kuliah\*\*\* | CPMK | Uraian Pekerjaan | Saran/Masukan Mitra |
| 1 | *Professional Soft Skills* | Mahasiswa mampu bekerja secara kelompok pada lingkungan kerja nyata untuk menyelesaikan permasalahan di bidang *software engineering* |  |  |
| Mahasiswa akan memperoleh pengalaman kerja nyata untuk praktik professional terkait *soft skill*. |
| 2 | *Software Engineering Environment* | Mahasiswa memperoleh pengalaman kerja nyata untuk mengaplikasikan teori yang diberikan di perkuliahan, sehingga mahasiswa akan lebih siap menerapkan teori tersebut dalam pekerjaan. |  |  |
| 3 | *SE Tools and Techniques* | Mahasiswa memperoleh pengalaman kerja nyata untuk menggunakan berbagai alat, metode, dan bahasa pemrograman pada kondisi lingkungan proyek *software development* |  |  |
| 4 | *Software Engineering Implementation* | Mahasiswa memperoleh pengalaman kerja nyata untuk mengimplementasikan keahlianya secara profesional dibidang *software developmet* |  |  |

\*\*\*Program studi WAJIB menyebutkan Mata kuliah, CPMK, Sub CPMK untuk pelaksanaan Immersion Program sesuai yang tercantum dalam dokumen kurikulum.

Hasil Kerja

Mahasiswa akan menyerahkan dokumen berikut yang direncanakan untuk mencapai hasil pembelajaran:

• Laporan bulanan

• Hasil (Dalam proses penempatan, bagian ini harus diisi oleh Dosen Pembimbing dengan jelas untuk menunjukkan bahwa proses Skema Immersion Program telah selesai dan hasil pembelajaran diperoleh dengan menghasilkan hasil ini):

o Laporan Akhir

o Lainnya (mohon sebutkan)

Disetujui oleh:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Mahasiswa | Mentor/Supervisor | Dosen Pembimbing Program |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Proposed by | Dikoreksi oleh : | Diterima oleh |
| Penanggung Jawab Immersion Program | Kaprodi | Dekan Fakultas |
| Wakil Rektor I |