RENCANA PEMBELAJARAN *IMMERSION PROGRAM*Logo

Description automatically generated

UNIVERSITAS PIGNATELLI TRIPUTRA

Informasi Mahasiswa

| Nama |  |
| --- | --- |
| NIM |  |
| Email |  |
| Telp./HP |  |
| Alamat |  |
| Program Studi |  |
| Fakultas |  |
| Semester |  |

Informasi Perusahaan/Komunitas/Lembaga

| Nama |  |
| --- | --- |
| Alamat |  |
| Nama Pengawas/Mentor |  |
| Posisi/Jabatan |  |
| Email |  |
| Nomor Telp. Kantor |  |
| Nomor HP Pengawas/Mentor |  |

Informasi *Immersion Program*

| Skema *Immersion*\* |  |
| --- | --- |
| Tanggal Mulai |  |
| Tanggal Selesai |  |
| Jam Operasional |  |
| Posisi Pekerjaan |  |

\*pilih salah satu

Hasil Belajar

Mahasiswa akan berpengalaman dalam satu atau lebih bidang kompetensi berikut :

| No | Mata Kuliah\*\*\* | CPMK | Uraian Pekerjaan | Saran/Masukan Mitra |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 1 | *Fundamentals of information systems* | Mampu memperoleh pengalaman kerja nyata di lapangan untuk mengaplikasikan teori yang diberikan di kelas, sehingga mahasiswa akan lebih siap menerapkan teori tersebut dalam pekerjaan. | 1. Mengelola sistem informasi dasar untuk mendukung operasional organisasi. 2. Memecahkan masalah teknis sederhana terkait sistem informasi. |  |
| 2 | *Analysis and solutions for information systems* | Mampu menganalisis penggunaan teknologi di bidang sistem informasi pada lapangan kerja nyata yang difungsikan untuk menyelesaikan permasalahan di dunia industri atau organisasi. | 1. Menganalisis kebutuhan dan masalah sistem informasi dalam organisasi. 2. Mengembangkan solusi teknologi untuk meningkatkan efisiensi dan menyelesaikan masalah. |  |
| 3 | *Business and Professional Communications* | 1. Mampu menerapkan strategi komunikasi yang baik di lingkungan industri atau organisasi, khususnya dalam bidang sistem informasi.  2. Mampu untuk beradaptasi dengan lingkungan kerja didunia industri atau organisasi. | 1. Menyusun laporan atau presentasi profesional terkait proyek sistem informasi. 2. Berkomunikasi efektif dengan berbagai pihak untuk mendukung pelaksanaan proyek. |  |
| 4 | *Information Systems Project Management* | Memperoleh pengalaman kerja nyata di lapangan untuk mengimplementasi keahlian yang dimiliki setidaknya satu keahlian dibidang sistem informasi. | 1. Mengelola jadwal, sumber daya, dan pelaksanaan proyek sistem informasi. 2. Memimpin implementasi solusi sistem informasi dan menyusun laporan proyek. |  |

\*\*\*Program studi WAJIB menyebutkan Mata kuliah, CPMK, Sub CPMK untuk pelaksanaan Immersion Program sesuai yang tercantum dalam dokumen kurikulum.

Hasil Kerja

Mahasiswa akan menyerahkan dokumen berikut yang direncanakan untuk mencapai hasil pembelajaran:

• Laporan bulanan

• Hasil (Dalam proses penempatan, bagian ini harus diisi oleh Dosen Pembimbing dengan jelas untuk menunjukkan bahwa proses Skema Immersion Program telah selesai dan hasil pembelajaran diperoleh dengan menghasilkan hasil ini):

o Laporan Akhir

o Lainnya (mohon sebutkan)

Disetujui oleh:

| Mahasiswa | Mentor/Supervisor | Dosen Pembimbing Program |
| --- | --- | --- |

| Proposed by | Dikoreksi oleh : | Diterima oleh |
| --- | --- | --- |
| Dr. RR. Erna S.B., S.Sos., M.Sc,  Penanggung Jawab Immersion Program | Mawar hardiyanti, M.Kom.  Kaprodi S1 Sistem Informasi | Moyo Hady Poernomo, M.Kom.  Dekan Fakultas Sains dan Teknologi |
| Dr. RR. Erna Sadiarti B., S.Sos., M.Sc.  Wakil Rektor I Bidang Akademik |